Construindo TDD – Test Drive Development com XUnit e .NET Core 3.0

Projeto no Github TDD-ComXUnitDotNetCore

Criar um Blank Soution de nome “CursoOnline”

Tela de celular com aplicativo aberto

Descrição gerada automaticamente

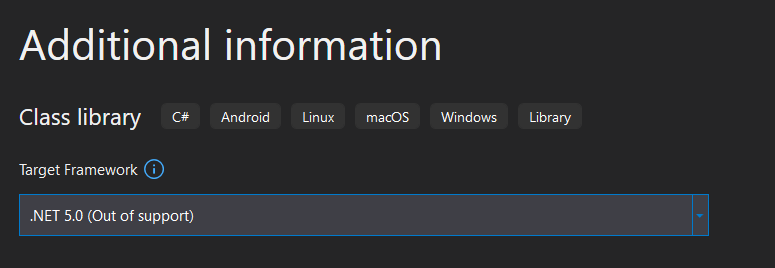
Adicionar um projeto “Class library” .NET Core de nome “CursoOnline.Domain”

Tela de celular com aplicativo aberto

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

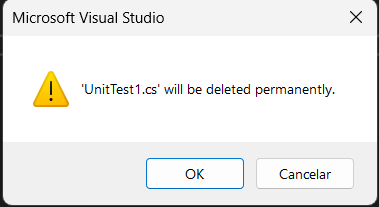


Adicionar projeto “xUnit Test Project” .NET Core de nome “CursoOnline.Domain.Test”

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamente

Exclua a classe do projeto de teste



Em seguida criar uma pasta “Cursos” nesse projeto e uma class CursoTest.cs

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Ir no nuget e instalar essa biblioteca que é para comparar objetos



REFACTOR

No exemplo vamos criar um ENUM para refatorar nosso código

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente